

# CONSTRUCTION ET ANIMATION D'UN JEU POUR FORMER À LA DÉMARCHE D'ANALYSE DE RISQUE

SAIPOL

 Boulevard Maritime  
76530 GRAND COURONNE

NORMANDIE

2018

➤ Mots clés : mise en place d'un GT pluridisciplinaire pour traiter les risques terrains, approche ludique, simulateur d'accidents



## L'ENTREPRISE

Saipol, société du Groupe AVRIL assure la première valorisation des graines oléagineuses. L'usine Saipol de Grand Couronne est spécialisée dans la trituration de graines de colza pour l'alimentation humaine (huile raffinée) et animale (tourteau) et la fabrication de biocarburant Diester®.



## LE CONTEXTE

La démarche d'analyse SOLO (Sécurité par l'Observation Logique et Opérationnelle) s'inscrit dans la dynamique de maîtrise des accidents de SAIPOL et du Groupe AVRIL. SOLO vient compléter les VST, lesquelles sont aujourd'hui, après plus de 2 années de pratique, bien ancrées dans les habitudes de l'usine de Grand-Couronne. Au-delà des VST, il semblait important de pouvoir mettre une plus grande autonomie des équipes dans l'identification et la Maitrise des risques au quotidien. SOLO est alors apparu comme l'outil idéal. Il restait à lui donner une forme plus moderne et plus adaptée aux enjeux de l'usine.

Afin de former le personnel du site à cette démarche, une présentation de type Power Point était disponible dans les entités SAIPOL. Cependant, ce support nécessitait des connaissances fortes en prévention & sécurité pour l'animateur. De plus, l'utilisation d'un support power point rend les stagiaires passifs et ne permet pas aisément de les placer dans l'action. Sur la base d'un parcours d'aventure au coeur de la nature, le déroulé du jeu permet de découvrir au cours d'épreuves variées les 5 étapes de l'analyse de risques terrains.



## IDÉE ET OBJECTIFS

SOLO est une **démarche d'analyse de risques de terrain** à mettre en oeuvre au cours des activités quotidiennes. Le cahier des charges du support à créer était le suivant :

- Développer une approche ludique de la sécurité et de la prévention,
- Placer les stagiaires dans l'action,
- Obliger les stagiaires à faire des choix,
- Créer un simulateur d'accident permettant d'expliquer le mécanisme accidentel,
- Faciliter l'animation.



## MISE EN OEUVRE

L'élaboration du support a été réalisée par un **groupe de travail pluridisciplinaire** qui intégrait de nombreuses fonctions de l'usine et différents niveaux hiérarchiques (opérateurs, encadrants ...). Sur la base du support initial et avec l'aide d'un groupe de travail, il a été conçu en 4 jours de réflexion sous la forme d'un outil pédagogique ludique (format jeu de société). Sur le site de Grand Couronne la formation SOLO a été dispensée à l'ensemble du personnel permettant des échanges entre les différents niveaux hiérarchiques et services.



## RÉSULTATS

- **Développer une approche ludique de la sécurité et de la prévention** = le jeu répond à cette attente par la forme. Il n'est cependant qu'un prétexte pour une démarche sérieuse et pragmatique sur le fond.
- **Placer les stagiaires dans l'action** = le support type jeu de société oblige les participants à déplacer des pions, lancer des dés, manipuler des objets ou monter une maquette. Ils sont également contraints de réfléchir pour progresser et permettre le passage d'une épreuve à l'autre.
- **Obliger les stagiaires à faire des choix** = chaque épreuve demande une réponse adaptée. Une bonne réponse est une bonne pratique, une mauvaise réponse est une pratique à risque. Ces BP et PàR sont valorisées à chaque épreuve au travers du simulateur d'accident.
- **Créer un simulateur d'accidents permettant d'expliquer le mécanisme accidentel** = un accessoire du jeu permet de compter les Pratiques/Situations à risque qui par leur nombre entraînent les accidents. De même, les bonnes pratiques viennent réduire le risque et permettent de maîtriser les accidents.
- **Faciliter l'animation** = l'approche ludique et métaphorique du support permet de dépassionner les débats autour de la prévention et d'avoir des échanges apaisés avec les participants. La structuration en épreuves successives crée un fil rouge tout au long de la formation et guide l'animateur. Enfin, un manuel d'animation vient compléter l'ensemble pour donner à l'animateur les clés de la maîtrise du support. Le jeu peut donc s'appliquer à tous les secteurs d'activités et industries.

## BÉNÉFICES ET PERSPECTIVES

SOLO s'inscrit dans les objectifs de performance du Groupe AVRIL :

- **Respect** : Implication de chaque participant, situations pratiques et auto-évaluation par des personnes formées.
- **Audace** : projet original et innovant, la sécurité comme moyen clé d'améliorer la motivation et la cohésion sociale au niveau local, amélioration continue des outils de formation et mise à niveau pour répondre aux exigences de conception dans la transmission des connaissances.



- **Performance** : Façonner les futurs résultats de sécurité, cohérence avec l'approche participative développée à l'usine de Grand-Couronne, renforcer la maturité des employés sur les exigences de sécurité, concevoir un outil utilisable sur l'ensemble des entités du groupe.

Cet outil d'animation est devenu un standard dans l'ensemble du groupe.



## GLOBAL COMPACT : ODD



ODD 8 : Promouvoir le plein emploi productif et un travail décent pour tous

ODD 12 : Etablir des modes de consommation et de production durables